

FORMATION PROFESSIONNELLE

Comprendre la ludopédagogie et intégrer la gamification dans ses interventions

Le jeu au service de la formation et faire vivre des expériences

Le jeu est un support essentiel pour notre développement. Aujourd'hui, nous avons trop souvent oublié que jouer n'est pas uniquement synonyme de divertissement. Utiliser un jeu pour transmettre une notion, un message sérieux ou une règle est particulièrement efficace. Vos formations peuvent gagner en impact par un usage approprié du jeu.

Cependant, avant de vous y engager il est important de comprendre les notions de base de la ludo-pédagogie, en vivant certaines expériences et ensemble identifier les leviers à intégrer dans vos propres processus. Cette formation vous transmet, par l'expérience, les principes fondamentaux pour « gamifier » vos interventions — quel que soit le sujet.

En plus repartez avec un coffret d'animation (EKIP'BOX) pour animer vos premiers jeux !

Informations pratiques

Paramètre	Détail
Durée	1 jour — 7 heures
Tarif	390 € HT / personne — 468 € TTC
Financement	Prise en charge OPCO possible — organisme certifié QUALIOP1 (Portage par REACTIFconsultant)
Intervenant	Sébastien VOET — Gérant, formateur et coach certifié KELJE Production – 20 ans d'expérience en ludo pédagogie
Notre expérience	www.kelje.com
Handicap	Adaptation possible — nous contacter directement

Objectifs de la formation

Nature : Adaptation et développement des compétences

- ✓ Comprendre la notion de « gamification » et ses fondements théoriques
- ✓ Acquérir des concepts et des méthodes pour utiliser un jeu « sérieux » en collectif
- ✓ Être en capacité d'accompagner votre groupe dans un temps ludo-pédagogique
- ✓ Repartir avec des outils immédiatement mobilisables sur le terrain



Public et prérequis

Public visé

- Managers et responsables d'équipe
- Formateurs et consultants
- Conseillers en insertion / emploi
- Animateurs de collectifs
- Coachs et facilitateurs

Prérequis

Aucun prérequis n'est demandé.

Cette formation est accessible à toute personne souhaitant intégrer l'approche lludo-pédagogique dans ses pratiques professionnelles.

Programme de la journée

MATIN

Théorie & fondements

1. Jeux et envie d'apprendre : une association indispensable — théorie de la ludopédagogie
2. Le potentiel du jeu et de la ludopédagogie pour les apprentissages professionnels — 3 fondamentaux
3. L'importance de l'éveil des participants et de l'animateur
4. Le travail sur l'écoute active et la reformulation
5. La notion de débriefing et la consigne : deux impératifs d'acquisition

APRÈS-MIDI

Pratique & mise en œuvre

6. Mise en œuvre d'animations-cadres pour des thématiques professionnelles
7. Découverte de jeux du commerce transférables à des notions professionnelles
8. Utilisation de supports ludiques issus du coffret EKIP'BOX
9. Expérimentation en sous-groupes et débriefing collectif

Méthodes pédagogiques et évaluation

Apports théoriques

Concepts et modèles de la ludopédagogie — supports remis en fin de formation

Mises en exercices

Expérimentation directe des outils pendant la journée de formation

Évaluation

Quiz d'évaluation en fin de formation + coffret EKIP'BOX remis à chaque participant

Inclus dans la formation : le coffret EKIP'BOX

Chaque participant repart avec son coffret d'outils ludopédagogiques [EKIP'BOX](#), conçu par KELJE Production. Ce coffret très complet vous permet d'animer immédiatement vos premiers temps de jeu en situation professionnelle.

INSCRIPTION – TEL : 06 62 13 12 40 ou bien par mail keljeproduction@yahoo.fr

Portage via REACTIF — Organisme de formation N° 31.59.05811.59 — Certifié QUALIOPI

22 rue Jules Graty — 59250 HALLUIN | Groupement d'employeurs REACTIF